

I Torneo VGC "Pokémon RO/ZA"

•	El formato de los combates será siempre doble.				
•	Número de plazas máximas 32.				
•	El formato será de rondas suizas que se realizarán al mejor de 3 combates por ronda, con 45 minutos de tiempo máximo para cada una. Habrá Top Cut con eliminatorias tras las rondas del suizo. El número de rondas del suizo y el Top Cut dependerá del número de personas asistentes:				
-	8	personas:	3	rondas	suizo top 2
-	16	personas:	4	rondas	suizo top 4
-	32 personas: 5 rondas suizo top 8				
•	Antes de que empiece el combate, durante el team preview, los jugadores escogerán 4 de los 6 Pokémon registrados en su equipo para luchar.				
•	Los Pokémon con nivel superior a 50 serán reajustados a dicho nivel. Si el nivel de un Pokémon es inferior a 50, no se producirá este ajuste.				
•	Se juega a través del PSS: PSS - Seleccionar oponente (en lista amigos, conocidos o transeúntes)				
-					Combate
Numero	de			jugadores:	2
Modalidad:	combate			doble	
Reglas:	Con			restricciones	
Sin handicap					
•	Se puede usar cualquier Pokémon de la PokéDex Nacional excepto Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-Oh, Celebi, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Jirachi, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Victini, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Keldeo, Meloetta, Genesect, Xerneas, Yveltal, Zygarde, Diancie, Hoopa y Volcanion.				
•	Los juegos a usar son Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa desde el 1 de enero de 2015. Los nuevos ataques, megaevoluciones y objetos de Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa se podrán usar desde entonces.				
•	Están permitidas todas las Megaevoluciones, a excepción de Mewtwo, Rayquaza y Diancie.				
•	Sólo se admitirán Pokémon poseedores del Pentágono Azul en la pantalla de estadísticas.				
•	"Species Clause": no se puede repetir Pokémon de la misma especie (mismo número en la Pokédex).				
•	"Item Clause": no se pueden repetir objetos, ni equipar Rocío Bondad en ningún Pokémon.				
•	Los Pokémon que vayas a usar deberán encontrarse en la Caja de Combate del PC.				

Otros datos a tener en cuenta:

Juegos y Versiones

Pokémon Rubí Omega o Pokémon Zafiro Alfa. En los eventos de Europa, los jugadores sólo podrán usar juegos europeos. Del mismo modo, en los eventos de Norte América sólo se podrán usar juegos norteamericanos. Obviamente, debe tratarse siempre de juegos legales (Cada persona debe traer su consola Nintendo 2ds, 3ds, 3dsXL, new 3ds o new 3ds XL, además su juego original).

Fecha de inscripción: hasta el 17/12/2015.

El día 18/12/2015 se publicaran los horarios y los emparejamientos.

El día 22/12/2015, a partir de las 17:00, se dará inicio al torneo.

Todos los participantes deberán estar en la zona de juego al menos 5 minutos antes de empezar su partida (si el participante no esta a tiempo quedará descalificado).

Límites de Tiempo

- Team preview: los jugadores tienen 90 segundos desde que comienza el team preview para seleccionar los 4 Pokémon que sacarán a luchar.
- Turnos: la duración de cada turno (elegir movimientos, cambiar a un Pokémon...) será de 45 segundos.
- Combates: la duración máxima de cada combate será de 15 minutos.

Repeticiones de batalla:

Para participar en el torneo debes haber conseguido el objeto clave Cámara Lucha. Una vez terminéis el combate, debéis guardar la batalla. Deben mantenerse guardadas las repeticiones de combate de todas las rondas durante el transcurso del torneo.

Ten en cuenta que en el juego solo tendrás espacio para guardar 100 batallas. En caso de que un administrador del torneo te pida la repetición de batalla para revisar tu equipo, debes cedérsela.

Caja de Combate

Es fácil olvidarse de esto y pasarlo por alto: los Pokémon que tengamos pensado utilizar deben estar localizados en la Caja de Combate del PC.

Resolución de empates en un combate:

Si el último Pokémon de un jugador usa Autodestrucción, Explosión, Mismo Destino o Sacrificio y como resultado el último Pokémon de ambos jugadores resulta debilitado, el jugador que usó este movimiento pierde el combate.

Si el último Pokémon usa Doble Filo, Placaje Eléctrico, Envite Ígneo, Derribo, Sumisión, Pájaro Osado, Mazazo, Testarazo, Combate, Ariete o Voltio Cruel, o está equipado con Vidasfera y como resultado el último Pokémon de ambos jugadores resulta debilitado, el jugador que usó el movimiento gana el combate.

Si los últimos Pokémon de cada jugador mueren por una condición climática como Granizo o Tormenta de Arena, el jugador cuyo Pokémon sea debilitado el último ganará el combate. Aquí se incluyen los efectos de Canto Mortal.

Si la habilidad de un Pokémon (como Piel Tosca, Resquicio, Lodo Líquido, o Punta Acero) o un objeto equipado (como Casco Dentado) hace que el último Pokémon de cada jugador sea debilitado, el jugador cuyo Pokémon tenga esta habilidad u objeto equipado gana el combate.

Si un combate se termina por falta de tiempo, ganará el jugador que más número de Pokémon con vida posea. En caso de empate, ganará el que más porcentaje de puntos de vida entre los pokémon tenga ($((N^{\circ} \text{ PS restante}) / (N^{\circ} \text{ PS Total de los 4 Pokemon}) \times 100)$) y en caso de nuevo de haber empate, ganará el jugador con más puntos de vida sumados entre los Pokémon supervivientes que tenga. En caso de empate, se jugará una muerte súbita.

En la muerte súbita ambos rivales vuelven a escoger un equipo de 4 Pokémon entre los 6 que llevan en el equipo. Una vez que uno de los dos jugadores tenga más Pokémon que el rival en combate tras un turno, este jugador ganará el combate.

PREMIOS:

Primer premio: Peluche pikachu, Hoopa Película (jp), Xerneas variocolor Serie (jp) e Yveltal variocolor serie (jp).

Segundo Premio: Xerneas variocolor Serie (jp), Yveltal Variocolor serie (jp).

Tercer Premio: A elegir entre Xerneas variocolor serie o Yveltal Variocolor serie (jp)

Otros

- No está permitido acordar el empate de ninguna ronda.

- Habrá dos categorías de participantes: A: mayores de 18 años (18 años cumplidos) y B: menores de 18 años.

- Recordad que es necesario que tengáis un Player ID y que nos facilitéis vuestra fecha de nacimiento. Se puede conseguir un Player ID registrándose en

- Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para realizar anotaciones del combate.

- A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores en medio de las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival, si lo desean.

- El uso de Pokémon ilegales es penalizado en todas las categorías con la descalificación del torneo.

- Se pueden usar cascos, pero conectados a tu 3DS.

Las sanciones solo pueden ser aplicadas por el juez (para el juego) o algún miembro del staff (en general).

Prohibido faltar al respeto a otros jugadores, miembros del staff, jueces o personas presentes en dicho evento.

Si el jugador no esta en la estación de juego a la hora acordada se considerará como abandono, así como si se sale del juego por voluntad propia.

Si se produce un error en la consola (se permitirá un máximo de 2 sin detener el tiempo de juego), el jugador afectado podrá decidir si gana o continúa jugando.

La decisión del juez es definitiva y cualquier acción que considere que ponga en riesgo el torneo, participantes o publico será castigada según el criterio del mismo.

En caso de expulsión de un jugador se clasificará directamente a su contrincante.

Con la inscripción en este torneo se aceptan todas las bases, además de la posibilidad de que el mismo sea grabado y posteriormente las imágenes se difundan en las webs de la organización.

La organización se reserva el derecho a modificar las bases si lo ve